

KEYBOARD SUMMARY

K=KEYPAD C=CURSOR F=FUNCTION

O	Answer 'OK - Yes'
R	Toggles Run/Walk
B	Board vehicle
L	Leave vehicle
↑	C Pick up object
↓	C Drop object
← →	C Select inventory item
<ENTER>	K To reveal control panel For controllable object selected from inventory
IN ELEVATOR	
1-9	Select floor number
B	Select basement
G	Return to ground floor
IN VEHICLE	
1-9	Select forward power
0	Max. forward power
F1-F10	Select reverse power
) (K Fine adjust power
<SPACE>	Stop power
<HELP>	Then select option key: F1 Save current gamepley F2 Re-load a gamesave F10 Quit current situation
<RETURN>	To pause game

Note: Keys are specified to
USA Keyboard configuration

TASTATURBELEGUNG

K=ZEHNERTASTATUR C=CURSOR
F=FUNKTION

O	Umschalten 'OK-YES'
R	Rennen/laufen
B	Einsteigen
L	Aussteigen
↑	C Objekt aufnehmen
↓	C Objekt ablegen
← →	C Objekte im Inventar auswählen
<ENTER>	K Sichtbarmachen der Anzeige für Objekte, die vom Spieler aktiviert und benützt werden können.
IM AUFZUG	
1-9	Stockwerk auswählen
B	In den Keller fahren
G	Zurück zum Erdgeschoß
IM VEHIKEL	
1-9	Power nach vorne
0	Höchstgeschwindigkeit
F1-F10	Auswahl der Geschwindigkeit zurück
) (K Feineinstellung der Power
<LEERTASTE>	Power Stoppen
<HELP>	Danach sind die gewünschten Optiostasten zu drücken: F1 Abspeichern des momentanen Spielstandes F2 Einladen eines gespeicherten Spielstandes F10 Das "Aussteigen" aus dem momentanen Spielverlauf
<RETURN>	Kösie das Spiel einfrieren

LE CLAVIER

K=CLAVIER NUMÉRIQUE C=CURSEUR
F=FUNCTION

O	Réponse "OK-OUT"
R	Boutons Course/Marche
B	Monter à bord d'un véhicule
L	Quitter le véhicule
↑	C Prendre l'objet
↓	C Laisser tomber l'objet
← →	C Sélectionner un article dans l'inventaire
<ENTER>	K Pour faire apparaître l'écran de contrôle pour contrôler un objet choisi dans l'inventaire
DANS L'ASCENSEUR	
1-9	Sélectionner l'étage
B	Sélectionner le sous-sol
G	Retour au rez-de- chaussé
DANS UN VEHICULE	
1-9	Sélectionner la march avant (vitesse)
0	Vitesse maximale
F1-F10	Sélectionner la marche arrière (vitesse)
) (K Réglage précis de la vitesse
<SPACE>	Arrêt
<HELP>	Sélectionner alors une touche option: F1 Sauver le jeu en cours F2 Recharge une sauvegarde F10 Quitter la situation en cours.
<RETURN>	Kösie das Spiel einfrieren

Remarque: touches spécifiques au
clavier américain.

RIASSUNTO TASTIERA TEDESCO FRANCCESE

K=TASTIERINO C=CURSORE
F=FUNZIONE

O	Risposta "OK-SI"
R	Commutatori Corri/Cammina
B	Sali a bordo del Veicolo
L	Lascia il veicolo
↑	C Prendi un oggetto
↓	C Lascia l'oggetto
← →	C Seleziona un articolo dell'inventario
<ENTER>	K Per visualizzare il pannello di controllo di oggetti utilizzabili selezionati dell'inventario.
NELL'ASCENSORE	
1-9	Seleziona il numero del piano
B	Seleziona seminterrato
G	Rotorna al piano terra
NEL VEICOLO	
1-9	Seleziona velocità di marcia avanti
0	Marcia avanti massima velocità
F1-F10	Seleziona la retromarcia
) (K Regolazione fine della velocità
<SPACE>	Arresto motori
<HELP>	Quindi seleziona il tasto opzione: F1 Memorizza la partita corrente F2 Ricarica la partita memorizzata F10 Abbandona la situazione corrente
<RETURN>	Per fare una pausa durante la partita

Nota: I tasti sono specificato in funzione
della configurazione della tastiera americana